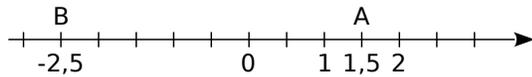


A Abscisse

Sur une droite graduée, un point est repéré par un nombre relatif appelé son abscisse.



L'abscisse du point A est ici 1,5 et se note $abs A = 1,5$.

L'abscisse du point B est ici - 2,5. et se note $abs B = - 2,5$.

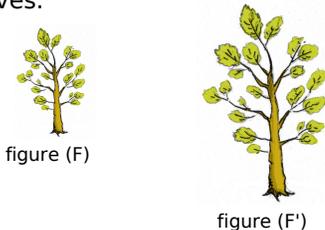
Adjacents (angles)

Des angles sont adjacents s'ils ont le même sommet et s'ils sont situés de part et d'autre d'un côté commun.



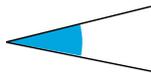
Agrandissement

Si deux figures (F) et (F') sont de même nature et que les longueurs des côtés de (F') sont proportionnelles à celles de (F) de rapport k avec $k > 1$ alors (F') est un agrandissement de (F). Dans un agrandissement, les mesures des angles, la perpendicularité et le parallélisme sont conservés.



Aigu (angle)

Un angle aigu est un angle plus fermé qu'un angle droit. Sa mesure est inférieure à 90° .

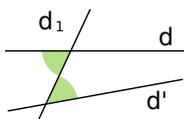


Alignés

Des points alignés sont des points qui appartiennent à une même droite.

Alternes-internes (angles)

Les angles verts sont alternes-internes. Ils sont déterminés par les droites d , d' et la sécante d_1 .



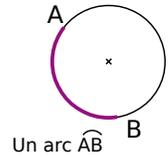
Angle

Un angle est formé de tous les points situés entre deux demi-droites de même origine.



Arc de cercle

Un arc de cercle est une partie d'un cercle comprise entre deux points du cercle.



Arête

Pour un solide à faces planes, une arête est un des côtés d'une face de ce solide.



Arrondi

L'arrondi d'un nombre est la valeur approchée la plus proche de ce nombre à une précision donnée.

Au moins

Au moins signifie au minimum.

Avoir au moins 5 billes veut dire avoir 5 ou 6 ou 7 billes ou plus.

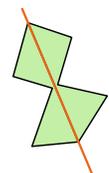
Au plus

Au plus signifie au maximum.

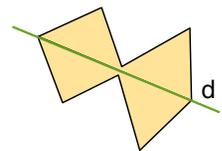
Avoir au plus 5 billes veut dire avoir 0, 1, 2, 3, 4 ou 5 billes.

Axe de symétrie d'une figure

Un axe de symétrie d'une figure est une droite qui partage la figure en deux parties superposables par pliage le long de cette droite.

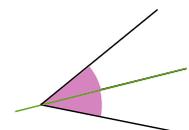


Une droite d est un axe de symétrie d'une figure lorsque cette figure reste inchangée par la symétrie orthogonale d'axe d .



B Bissectrice

La bissectrice d'un angle est la droite qui partage cet angle en deux angles adjacents de même mesure.



C'est l'axe de symétrie de cet angle.

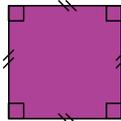
C Caractère (valeur)

Dans une étude statistique, les valeurs d'un caractère sont les réponses possibles à une question.

Si ces réponses sont des nombres alors le caractère est dit **quantitatif** ; si ces réponses sont des mots alors le caractère est **qualitatif**.

Carré

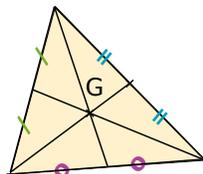
Un carré est un quadrilatère qui possède quatre côtés de même longueur et quatre angles droits.



C'est donc à la fois un losange et un rectangle.

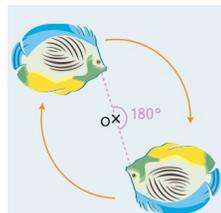
Centre de gravité

Dans un triangle, le *centre de gravité* est le point d'intersection des médianes.



Centre de symétrie

Un point O est un centre de symétrie d'une figure lorsque cette figure reste inchangée dans la symétrie de centre O.



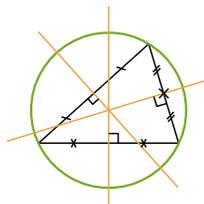
Cercle

Un cercle est formé de tous les points situés à la même distance d'un point donné (le **centre** du cercle). Cette distance est le **rayon** du cercle.

Le cercle de centre O et de rayon r est formé de tous les points situés à r unités du point O.

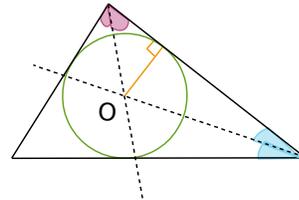
Cercle circonscrit à un triangle

Le cercle circonscrit à un triangle est le cercle passant par les trois sommets de ce triangle. Son centre est le point d'intersection des trois médiatrices des côtés du triangle.



Cercle inscrit

Le cercle inscrit à un triangle est le cercle tangent intérieurement aux trois côtés de ce triangle. Son centre est le point d'intersection des bissectrices de ce triangle.



Circonférence

La circonférence d'un cercle est la longueur de ce cercle.

Coefficient de proportionnalité

Lorsque deux grandeurs sont proportionnelles, l'une s'obtient en fonction de l'autre en **multipliant** toujours par un *même nombre*.

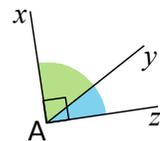
Ce nombre est appelé coefficient multiplicateur ou coefficient de proportionnalité.

Comparer

Comparer deux nombres, c'est dire s'ils sont égaux. Sinon, c'est dire lequel est supérieur (ou inférieur) à l'autre.

Complémentaires (angles)

Deux angles complémentaires sont deux angles dont la somme des mesures est égale à 90° .



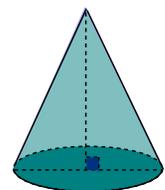
Concourantes (droites)

Des droites concourantes sont des droites qui passent par un même point appelé point de concours.

Cône

Un cône de révolution est un solide qui est généré par un triangle rectangle tournant autour d'un des côtés de son angle droit.

La base du cône de révolution est un disque.



Consécutifs

Deux éléments consécutifs sont deux éléments qui sont l'un après l'autre (par exemple 3 et 4).

Contre-exemple

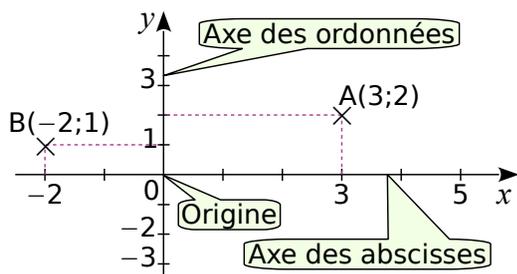
Un contre-exemple est un exemple qui vérifie les données d'une proposition mais pas sa conclusion. L'existence d'un contre-exemple pour une proposition prouve que celle-ci est fausse.

Convertir

Convertir la mesure d'une grandeur, c'est l'exprimer dans une autre unité.

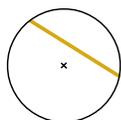
Coordonnées d'un point

Dans un plan muni d'un repère, tout point est repéré par un couple de nombres relatifs appelé ses coordonnées: la première est l'abscisse et la seconde est l'ordonnée.



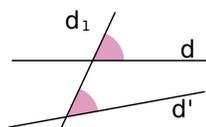
Corde

Une corde est un segment qui joint deux points d'un cercle.



Correspondants (angles)

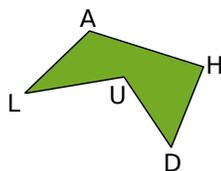
Les angles roses sont correspondants. Ils sont déterminés par les droites d , d' et la sécante d_1 .



Côté

Un côté d'un polygone est un des segments qui délimitent ce polygone.

Les côtés de AHDUL sont [AL]; [LU]; [UD]; [DH] et [HA].

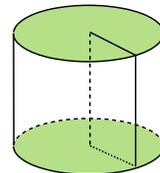


Croissant (ordre)

« Dans l'ordre croissant » signifie « du plus petit au plus grand ».

Cylindre de révolution

Un cylindre de révolution est un solide engendré par la rotation d'un rectangle autour d'un de ses côtés. Ses bases sont deux disques identiques.



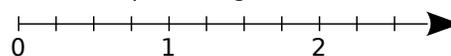
D Décroissant (ordre)

« Dans l'ordre décroissant » signifie « du plus grand au plus petit ».

Demi-droite graduée

Une demi-droite graduée est une demi-droite munie :

- d'une origine (le point O) ;
- d'un sens ;
- d'une unité répétée régulièrement.



Dénominateur

Le dénominateur d'une fraction est le diviseur du quotient.

Dans une écriture fractionnaire, le dénominateur est le nombre situé en-dessous de la barre de fraction.

Développer une expression

Développer une expression, c'est transformer cette expression en une somme.

Diagonale

Une diagonale est un segment qui joint deux sommets non consécutifs d'un polygone.

[AC] et [TH] sont les diagonales du polygone CHAT.

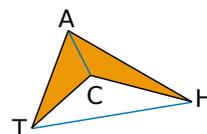


Diagramme en barres

Un diagramme en barres est la représentation de données sous la forme de rectangles de même largeur.

La hauteur des rectangles est proportionnelle aux quantités représentées.

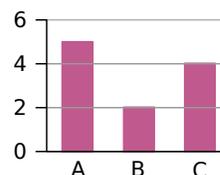


Diagramme en bâtons

Un diagramme en bâtons est la représentation de données sous la forme de segments.

La longueur des segments est proportionnelle aux quantités représentées.

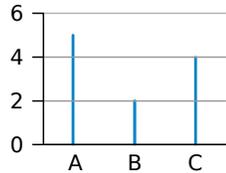
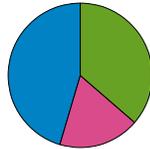


Diagramme circulaire

Un diagramme circulaire est la représentation de données sous la forme d'un disque.

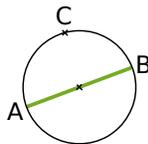
Les aires des surfaces des parts (et aussi les angles) sont proportionnelles aux quantités représentées.



Diamétralement opposés

Des points diamétralement opposés sont les extrémités d'un diamètre.

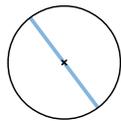
A et B sont diamétralement opposés.



Diamètre

Un diamètre d'un cercle est une corde qui passe par le centre de ce cercle.

Le diamètre d'un cercle est la longueur des cordes qui passent par le centre de ce cercle.



Différence

Une différence est le résultat d'une soustraction.

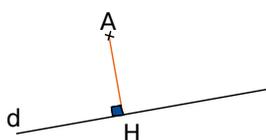
Disque

Un disque est formé de tous les points situés à une distance inférieure ou égale à un nombre donné (le rayon) d'un point donné (le centre).



Distance d'un point à une droite

Soient une droite d et un point A n'appartenant pas à d . La distance du point A à la droite d est égale à $|AH|$ où H désigne le pied de la perpendiculaire à d passant par A.



Distributivité

Les formules sont :

- Pour la distributivité simple :

$$k \times (a + b) = k \times a + k \times b$$

$$k \times (a - b) = k \times a - k \times b$$

- Pour la double distributivité :

$$(a + b)(c + d) = ac + ad + bc + bd$$

Dividende

Dans une division, le dividende est le nombre qui est divisé.

Dans la division $123 \div 89$, le dividende est 123.

Diviseur

- Dans une division, le diviseur est le nombre par lequel on divise.

Dans la division $123 \div 89$, le diviseur est 89.

- On dit qu'un nombre entier b non nul est un diviseur d'un nombre entier a si a est dans la table de multiplication de b .

Divisible

Un nombre entier a est divisible par un nombre entier b non nul si le reste de la division euclidienne de a par b est égal à 0, c'est-à-dire si a est dans la table de multiplication de b .

Division euclidienne

Effectuer la division euclidienne de deux nombres entiers, c'est trouver deux nombres entiers, le quotient et le reste, tels que :

- le reste soit inférieur au diviseur ;
- le dividende soit égal à la somme du produit du quotient par le diviseur et du reste

$$\text{Dividende} = (\text{diviseur} \times \text{quotient}) + \text{reste.}$$

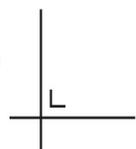
Donnée

On appelle donnée toute information fournie dans l'énoncé de l'exercice (texte, codage de la figure, etc).

Droit (angle)

Un angle droit mesure 90° .

On le code sur un dessin avec un petit angle.



E Échelle

Une représentation est dite à l'échelle lorsque les dimensions sur le plan sont proportionnelles aux dimensions réelles.

On appelle échelle, le coefficient de proportionnalité, c'est à dire le quotient : $\frac{\text{dimensions sur le plan}}{\text{dimensions réelles}}$.

(Les dimensions sont dans la même unité.)

Écriture décimale

Une écriture décimale d'un nombre est une écriture à l'aide de chiffres et d'une virgule si nécessaire.

Dans cette écriture, la valeur de chaque chiffre est dix fois plus grande que celle du chiffre immédiatement placé à sa droite.

Effectif

L'effectif d'une valeur est le nombre de données d'une série qui ont cette valeur.

Effectif total

L'effectif total est le nombre total d'individus de la population étudiée lors d'une enquête statistique.

Encadrer

Encadrer une valeur, c'est trouver deux nombres, l'un inférieur et l'autre supérieur à cette valeur.

Équation

Une équation est une égalité dans laquelle se trouve(nt) un (ou plusieurs) nombre(s) inconnu(s).

Équation (résoudre une)

Résoudre une équation, c'est chercher toutes les valeurs possibles du ou des nombres inconnus pour que l'égalité soit vraie.

Équidistant

Équidistant signifie « à la même distance ».

Étendue

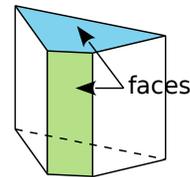
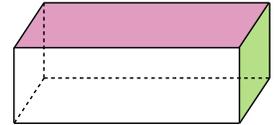
L'étendue d'une série statistique est la différence entre la plus grande valeur et la plus petite valeur prises par le caractère de la série.

Exposant

Pour tout nombre a non nul et tout nombre entier relatif n , l'exposant de a^n est n .

F Face

Une face d'un solide est l'un des polygones qui délimitent ce solide.



Facteur

Les facteurs sont les nombres multipliés dans un produit.

Dans le produit $4 \cdot 5$, les facteurs sont 4 et 5.

Factoriser une expression

Factoriser une expression, c'est transformer cette expression en un produit.

Figures symétriques

Deux figures sont symétriques par rapport à une droite si elles se superposent par pliage le long de cette droite.

Cette droite s'appelle l'axe de symétrie.

Deux figures sont symétriques par rapport à un point si elles se superposent par un demi-tour autour de ce point.

Ce point s'appelle le centre de symétrie.

Formule

Une formule est une suite d'opérations écrites à l'aide de lettres et de chiffres.

Fraction décimale

Une fraction décimale est une fraction dont le dénominateur est 1 ou 10 ou 100 ou 1 000...

Fréquence

La fréquence est le quotient : $\frac{\text{effectif}}{\text{effectif total}}$.

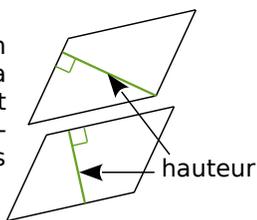
G Grandeurs proportionnelles

Des grandeurs sont proportionnelles quand on obtient toutes les valeurs de l'une en **multipliant** toutes les valeurs de l'autre par un même nombre non nul.

Ce nombre est le **coefficient de proportionnalité**.

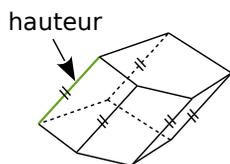
H Hauteur d'un parallélogramme

Une hauteur d'un parallélogramme est la longueur d'un segment joignant perpendiculairement les côtés opposés d'un parallélogramme.



Hauteur d'un prisme droit

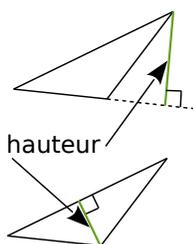
Toutes les arêtes latérales d'un prisme droit ont la même longueur. Cette longueur commune est appelée hauteur.



Hauteur d'un triangle

Dans un triangle, une hauteur est une droite qui passe par un sommet du triangle et qui est perpendiculaire au côté opposé à ce sommet.

On appelle également hauteur la distance séparant le sommet du pied de cette perpendiculaire.



Hypoténuse

Dans un triangle rectangle, l'hypoténuse est le côté opposé à l'angle droit.



I Identités remarquables

Pour a et b deux nombres relatifs :

- $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
- $(a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- $(a - b)(a + b) = a^2 - b^2$

Inégalité

Une inégalité est une relation d'ordre entre deux grandeurs.

Par exemple : $a > b$ ou $a \leq b$.

Inégalité triangulaire

Dans un triangle, la longueur d'un côté est toujours inférieure à la somme des longueurs des deux autres côtés et supérieure à la différence positive des longueurs des deux autres côtés.

Inférieur ou égal

$x \leq y$ (se lit x inférieur ou égal à y) signifie que « x est plus petit ou égal à y ».

Inférieur strictement

Inférieur ($<$) signifie « strictement plus petit que ».

Inverse

L'inverse d'un nombre relatif a ($a \neq 0$) est le nombre qui, multiplié par a , donne 1.

Notation : Il se note $\frac{1}{a}$ ou a^{-1} .

Intercaler

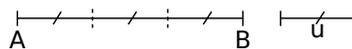
Intercaler un nombre, c'est trouver un nombre à placer entre deux valeurs données.

Irréductible (fraction)

Une fraction irréductible, c'est une fraction que l'on ne peut plus simplifier.

L Longueur

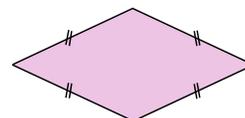
La longueur d'un segment est sa mesure dans une unité donnée. C'est le nombre d'unités que contient le segment.



$[AB]$ contient 3 unités : $|AB| = 3 \text{ u}$.

Losange

Un losange est un quadrilatère qui a quatre côtés de même longueur.



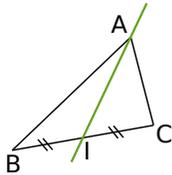
M Main levée

Un dessin à main levée est un croquis d'une figure qui comporte tous les renseignements donnés par l'énoncé. Les longueurs et les mesures d'angles ne sont pas respectées.



Médiane

Dans un triangle, une médiane est une droite qui passe par un sommet du triangle et par le milieu du côté opposé à ce sommet.



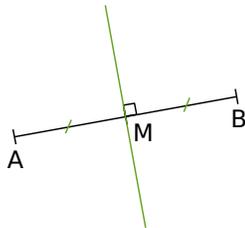
Médiane (d'une série statistique)

Une médiane d'une série statistique ordonnée est une valeur qui partage la série en deux groupes de même effectif.

Médiatrice

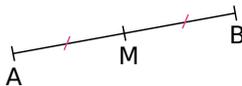
La médiatrice d'un segment est la droite perpendiculaire au segment en son milieu.

C'est un axe de symétrie du segment.



Milieu

Le milieu d'un segment est le point du segment équidistant des extrémités du segment.



Moins de

Avoir moins de 5 billes veut dire avoir 0, 1, 2, 3 ou 4 billes.

Moyenne arithmétique

Pour calculer la moyenne d'une série statistique :

- on additionne toutes les valeurs du caractère de la série ;
- on divise la somme obtenue par le nombre de valeurs de la série.

Multiple

Un nombre entier a est un multiple d'un nombre entier b si a est dans la table de multiplication de b .

N

Nombre décimal

Un nombre décimal est un nombre qui peut s'écrire sous la forme d'une fraction décimale.

Nombre relatif

Un nombre relatif positif est un nombre précédé ou pas du signe $+$. Un nombre relatif négatif est un nombre précédé du signe $-$.

Notation scientifique d'un nombre

La notation scientifique d'un nombre décimal est de la forme $a \times 10^n$ où la valeur absolue de a est un nombre décimal compris entre 1 et 10 (10 exclu) et n un nombre entier relatif.

Nul (angle)

Un angle nul est un angle dont les côtés sont confondus. L'angle nul mesure 0° .

Numérateur

Le numérateur d'une écriture fractionnaire est le dividende du quotient.

Dans une écriture fractionnaire, le numérateur est le nombre situé au-dessus de la barre de fraction.

O

Obtus (angle)

Un angle obtus est un angle plus ouvert qu'un angle droit et plus fermé qu'un angle plat.

Sa mesure est comprise entre 90° et 180° .



Opposé d'un nombre

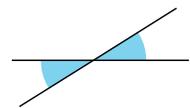
Deux nombres relatifs qui ne diffèrent que par leur signe sont opposés.

Exemple : $-8,5$ et $+8,5$ sont deux nombres opposés.

La somme d'un nombre et de son opposé est égale à 0.

Opposés par le sommet (angles)

Deux angles opposés par le sommet sont deux angles qui ont un sommet commun et qui ont leurs côtés dans le prolongement l'un de l'autre.

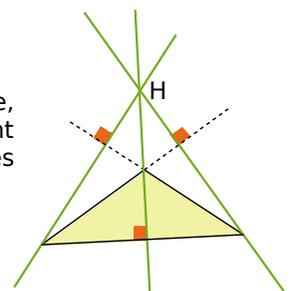


Ordre de grandeur

Un ordre de grandeur d'un résultat est une estimation de ce résultat.

Orthocentre

Dans un triangle, l'orthocentre est le point d'intersection des hauteurs.



P Parallélogramme

Un parallélogramme est un quadrilatère qui a ses côtés opposés parallèles 2 à 2.



Parallèles

Deux droites sont parallèles lorsqu'elles ne sont pas sécantes.



Deux droites sont strictement parallèles lorsqu'elles sont parallèles et non confondues.

Parallélépipède rectangle

Un parallélépipède rectangle est un solide dont les faces sont toutes des rectangles.



Patron (développement)

Le patron d'un solide est une disposition à plat des faces du solide. Une fois découpé et plié, il permet de construire le solide.

Pavé droit

Un pavé droit est un parallélépipède rectangle.

Perpendiculaires

Deux droites perpendiculaires sont des droites dont l'intersection forme des angles droits.

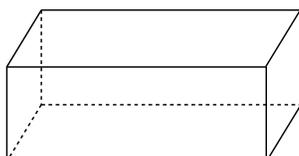
Périmètre

Le périmètre d'une figure plane est la longueur du contour de cette figure.

Perspective cavalière

Une perspective cavalière permet d'obtenir une image plane d'un solide dans l'espace.

Les arêtes cachées sont en pointillés, la face de devant est représentée en vraie grandeur et le **parallélisme** des arêtes est *conservé*.

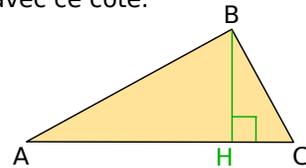


PGCD

Le PGCD de deux (ou plusieurs) nombres entiers est le plus grand diviseur commun à ces deux nombres.

Pied (de la hauteur)

Dans un triangle, on appelle pied de la hauteur relative à un côté, le point d'intersection de cette hauteur avec ce côté.



Plat (angle)

Un angle plat est un angle dont les côtés forment une droite. Un angle plat mesure 180° .

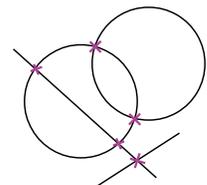


Plus de

Avoir plus de 5 billes veut dire avoir 6 billes ou plus.

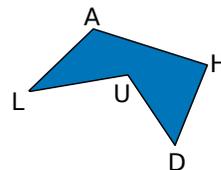
Point d'intersection

Un point d'intersection est un point commun à plusieurs objets.



Polygone

Un polygone est une figure formée de plusieurs segments successifs dessinant un contour fermé.



Le polygone UDHAL

Polygone régulier

Un polygone régulier est un polygone dont tous les côtés ont la même longueur et tous les angles ont la même amplitude.

PPCM

Le PPCM de deux (ou plusieurs) nombres entiers est le plus petit commun multiple à ces deux nombres.

Premier (nombre)

Un nombre premier est un nombre naturel qui n'a que deux diviseurs distincts (1 et lui-même).

Premiers entre eux (nombres)

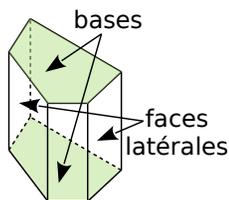
Deux nombres entiers sont premiers entre eux quand leur PGCD vaut 1.

Priorités des opérations

Dans une expression numérique, on effectue d'abord les calculs entre parenthèses, puis les exposants, puis les multiplications et les divisions de gauche à droite et enfin, les additions et les soustractions de gauche à droite (PEMDAS).

Prisme droit

Un prisme droit est un solide ayant deux faces polygonales parallèles et superposables (les bases), et des faces rectangulaires (les faces latérales).



Remarque : les pavés droits sont des prismes droits à bases rectangulaires.

Produit

Un produit est le résultat d'une multiplication.

Puissance

Pour tout nombre relatif a et tout nombre entier n positif non nul :

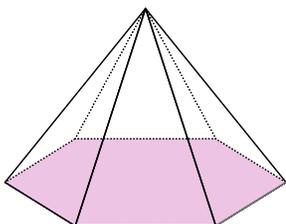
$$a^n = \underbrace{a \times a \times \dots \times a}_{n \text{ facteurs}}$$

Pour tout nombre relatif a : $a^0 = 1$; $a^1 = a$.

Pyramide

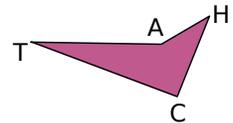
Une pyramide est un solide dont :

- une face est un polygone : c'est la base de la pyramide ;
- les autres faces, appelées faces latérales, sont des triangles qui ont un sommet commun : le sommet de la pyramide.



Q Quadrilatère

Un quadrilatère est un polygone ayant quatre côtés.



Quotient

Un quotient est le résultat d'une division. Quand la division se termine, il est entier ou décimal. Un quotient peut être exprimé sous la forme d'une fraction.

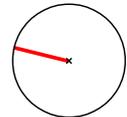
Dans le cas d'une division euclidienne, le quotient est un nombre entier.

R Rationnel (nombre)

Un nombre rationnel est un nombre qui peut s'écrire sous la forme d'une fraction de deux nombres entiers.

Rayon

Un rayon d'un cercle est un segment qui joint le centre et un point du cercle.



Le rayon d'un cercle est la distance entre le centre et un point du cercle.

Rectangle

Un rectangle est un quadrilatère qui a quatre angles droits.



Réduction

Si deux figures (F) et (F') sont de même nature et que les longueurs des côtés de (F') sont proportionnelles à celles de (F) de rapport k avec $0 < k < 1$ alors (F') est une réduction de (F). Dans une réduction, les mesures des angles, la perpendicularité et le parallélisme sont conservés.



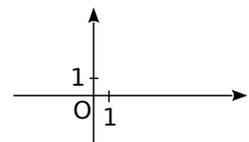
figure (F)



figure (F')

Repère orthonormé

Un repère orthonormé est un repère dont les axes sont perpendiculaires et ont la même unité.



S Sécants

Deux objets sont sécants quand ils se coupent. Deux droites sécantes se coupent en un point appelé **point d'intersection**.

Série statistique

Une série statistique est une liste de résultats d'expériences réelles ou virtuelles.

Simplifier une fraction

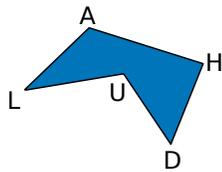
Simplifier une fraction c'est rendre la fraction irréductible.

Somme

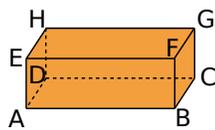
Une somme est le résultat d'une addition.

Sommet

- Un sommet d'un polygone est le point d'intersection de deux côtés consécutifs. Les sommets sont A, H, D, U et L.

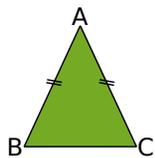


- Les sommets d'un solide sont les sommets des faces de ce solide. Les sommets sont A, B, C, D, E, F, G et H.



Sommet principal

Le sommet principal d'un triangle isocèle est le point d'intersection des segments de même longueur. Ici, le sommet principal est A.



Supérieur ou égal

$x \geq y$ (se lit x supérieur ou égal à y) signifie que « x est plus grand ou égal à y ».

Supérieur strictement

Supérieur ($>$) signifie « *strictement plus grand que* ».

Symétrie axiale

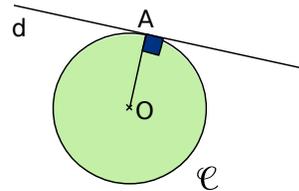
Une symétrie axiale est un pliage par rapport à une droite appelée axe de symétrie.

Symétrie centrale

Une symétrie centrale est un demi-tour autour d'un point appelé centre de symétrie.

T Tangente (à un cercle)

La tangente à un cercle (\mathcal{C}) de centre O en un point A de ce cercle est la droite passant par A et perpendiculaire au rayon [OA]. Elle a un unique point d'intersection avec le cercle.



Terme

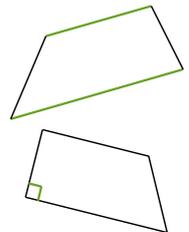
Dans une addition ou une soustraction, les termes sont les nombres ajoutés ou retranchés. Dans l'addition $4 + 5$, les termes sont 4 et 5. Dans la soustraction $12 - 7$, les termes sont 12 et 7.

Tester une égalité

Pour tester une égalité, on calcule séparément les deux membres de l'égalité. Si les résultats trouvés sont les mêmes, alors l'égalité est vraie.

Trapèze

Un trapèze est un quadrilatère qui a deux côtés opposés parallèles. Remarque : un trapèze ayant un angle droit est appelé trapèze rectangle.

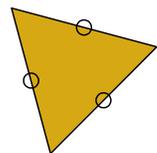


Triangle

Un triangle est un polygone qui a trois côtés.

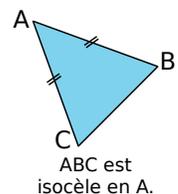
Triangle équilatéral

Un triangle équilatéral est un triangle qui a trois côtés de même longueur.



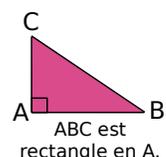
Triangle isocèle

Un triangle isocèle est un triangle qui a deux côtés de même longueur.



Triangle rectangle

Un triangle rectangle est un triangle qui a un angle droit.



V Valeur absolue

La valeur absolue d'un nombre entier est le nombre *naturel* utilisé pour écrire ce nombre.

La valeur absolue de -3 se note $|-3|$ et vaut 3.

La valeur absolue de +5 se note $|+5|$ et vaut 5.

Valeur approchée

Une valeur approchée est une valeur proche d'un nombre.

Quand cette valeur est inférieure au nombre, c'est une **valeur approchée par défaut**.

Quand cette valeur est supérieure au nombre, c'est une **valeur approchée par excès**.

Volume d'un solide

Le volume d'un solide est la mesure de l'espace occupé par ce solide, avec une unité donnée.

Vraie grandeur

Dans une figure en vraie grandeur, le tracé respecte les longueurs et les mesures d'angles indiquées.

